Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Nostradamus

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**voljenje predviđanja**

**Verzija 1.1**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 8.3.2020. | 1.0 | inicijalna verzija | Svrkota Katarina |
| 31.3.2020. | 1.1 | izmene nakon FR | Svrkota Katarina |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod 4](#_Toc36578274)

[1.1 Rezime 4](#_Toc36578275)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc36578276)

[1.3 Reference 4](#_Toc36578277)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc36578278)

[2. Scenario popunjavanja ankete 4](#_Toc36578279)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc36578280)

[2.2 Tok dogadjaja 4](#_Toc36578281)

[2.2.1 Korisnik uspešno označava ,,da voli'' predviđanje 4](#_Toc36578282)

[2.2.2 Korisnik uspešno označava da ,,ne voli“ predviđanje 4](#_Toc36578283)

[2.2.3 Korisnik neuspešno označava ,,da voli“ predviđanje– status predviđanja nije čekajući 5](#_Toc36578284)

[2.2.4 Korisnik neuspešno označava ,,da ne voli“ predviđanje – status predviđanja nije čekajući 5](#_Toc36578285)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc36578286)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc36578287)

[2.5 Posledice 5](#_Toc36578288)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri voljenju predviđanja.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak Nostradamus
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# 2. Scenario popunjavanja ankete

## 2.1 Kratak opis

Registrovani korisnici mogu da označe ,,da vole“ ili ,,ne vole“ neka od predviđanja, na osnovu čega se može odrediti popularnost predviđanja.

## 2.2 Tok dogadjaja

1. * 1. Korisnik uspešno označava ,,da voli'' predviđanje
2. Korisnik ima pregled predviđanja na naslovnoj strani sajta ili svom korisničkom nalogu
3. Korisnik izabere predviđanje koje želi ,,da voli“ i klikne na ikonicu za voljenje predviđanja (srce)
4. Sistem povećava popularnost predviđanja za jedan
   * 1. Korisnik uspešno označava da ,,ne voli“ predviđanje
5. Korak 1 isti kao u scenariju 2.2.1
6. Korisik izabere predviđanje koje želli da ,,ne voli“ i klikne na ikonicu za ne voljenje predviđanja(ljuti emotikon)
7. Sistem smanjuje popularnost predviđanja za jedan
   * 1. Korisnik neuspešno označava ,,da voli“ predviđanje– status predviđanja nije čekajući

1. Korak 1 isti kao u scenariju 2.2.1

2. Korak 2 isti kao u scenariju 2.2.1

3. Pojavi se opomena da nije dozvoljeno ,,voleti“ predviđanje jer je već evaluirano

* + 1. Korisnik neuspešno označava ,,da ne voli“ predviđanje – status predviđanja nije čekajući

1. Korak 1 isti kao u scenariju 2.2.1
2. Korak 2 isti kao u scenariju 2.2.2
3. Pojavi se opomena da nije dozvoljeno ,,ne voleti“ predviđanje jer je već evaluirano

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

## 2.4 Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan na svoj nalog.

## 2.5 Posledice

U bazi se menja popularnost predviđanja na koje je korisnik reagovao.